



TOROSLAR İLÇE MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
AKIL VE ZEKA OYUNLARI TURNUVASI
TURNUVA YÖNERGESİ



| | |
|-----------------------------|---|
| BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ | İlkokul (13 Mart 2024 Çarşamba) Ortaokul (14 Mart 2024 Perşembe) |
| TURNUVA YERİ | Hasan Akel Anadolu Lisesi Spor Salonu |
| SON BAŞVURU TARİHİ | 01 Mart 2024 Saat:17.00 |

1- GENEL HÜKÜMLER

1.1.Yönerge, Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvası hükümleri ve takvimini içermektedir.

1.2.Turnuva talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri <http://toroslar.meb.gov.tr/> duyurular bölümünde adresinde yayınlanacak olup burada yer alan kurallar ve prosedürler geçerlidir. Turnuva kuralları, www.tazof.org.tr adresinde yer almaktadır.

1.3.KATEGORİLER, KATILIM VE BAŞVURU

1.3.1.KATAGORİ:

1.3.1.1. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvası 10 kategoriden oluşacaktır. Kategoriler aşağıdaki gibidir:

| S.N. | OKULU | KATEGORİ ADI | KATILABİLECEK ÖĞRENCİLER |
|------|----------|--|------------------------------------|
| 1 | İlkokul | Mangala Pentago Equilibrio Q-Bitz Küre | 1., 2., 3. ve 4. Sınıf Öğrencileri |
| 2 | Ortaokul | Mangala Reversi Pentago Kulami Küre | 5., 6., 7. ve 8. Sınıf Öğrencileri |

1.4.KATILIM:

1.4.1.Turnuvaya, Toroslar İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü'ne bağlı resmi ve özel okullara kayıtlı öğrenciler katılabilir.

1.4.2. Turnuva 2 aşamadan oluşmakta olup ilk aşamada okul elemeleri yapılacak, okulda 1. olan öğrencilerin katılımı ile de ilçede ilçe finali yapılacaktır.

<http://toroslar.meb.gov.tr/> adresinde yayınlanan "Toroslar Akıl Zeka Oyunları İlçe Yarışmaları Okul Başvuru Formu" nu doldurarak DYS üzerinden ya da Okulların Resmi Epostaları

(kurumkodu@meb.k12.tr) üzerinden toroslar33_kultur@meb.gov.tr adresine mail atarak İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne başvurusunu yapacaktır. Okulların Resmi Mail adreslerinden gelmeyen mailler işleme alınmayacaktır.

1.4.4. İlçe turnuvasına katılım yalnızca madde 1.4.3'te ki açıklamalara uygun başvuru yapan okulların öğrencileri katılabilir. Bildirimi yapılan liste harici öğrenciler eklenmeyecektir.

1.4.5. **Katılımcılar turnuvaya yalnızca tek bir kategoriden kaydolabilirler.** Birden fazla kategoriye kayıt yapılmayacaktır.

1.4.6. Her okul her bir kategoriden 1 öğrenci ile katılım sağlayabileceğinden öncelikle okulda turnuva yaparak okulda derece elde edenlerin turnuvaya katılmalarını sağlaması gerekmektedir.

1.4.8. DYS üzerinden resmi yazı veya Resmi Mail yoluyla başvuru yapmayan ya da eksik bilgi ile katılım sağlamak isteyen başvuruları kabul edilmeyecek olup, geçersiz başvurulardan organizasyon sorumlu sayılmayacaktır. (Özel okullar DYS kullanmadıklarından Resmi Yazılarına Toroslar Akıl Zeka Oyunları İlçe Yarışmaları Okul Başvuru Formu'nu eklemeleri ve Resmi Mailleri üzerinden de mail atmaları gerekmektedir)

1.4.9. Turnuva son başvuru tarihinden sonra ve turnuva günü harici yeni kayıt alınmayacaktır.

3- YARIŞMA ESASLARI, TEKNİK KONULAR

3.1.KAYIT KONTROL İŞLEMLERİ: Kayıt Kontrol İşlemleri Yönerge sonunda yer alan programa göre yapılacaktır.

3.2.YARIŞMA USULÜ:

3.2.1. Toroslar İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında Katılımcı Sayısına göre İsviçre Sistemi veya Berger Sistemi kullanılacaktır.

| SPORCU SAYISI | EŞLENDİRME YÖNTEMİ |
|---------------|------------------------|
| 1-4 | Çift Tur Berger Sistem |
| 5-6 | Tek Tur Berger Sistem |
| 7-8 | 7 Tur Berger Sistem |
| 9-32 | 5 Tur İsviçre Sistem |
| 33-64 | 6 Tur İsviçre Sistem |
| 65 ve üzeri | 7 Tur İsviçre Sistem |

3.2.2. Turnuva 6 tur oynanacak olup turnuva başhakemi katılımcı sayısına göre tur sayısını ve programı değiştirmeye yetkilidir. Böyle bir değişiklik teknik toplantıda duyurulur.

3.2.3. Birinci tur eşleştirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen yarışmacıların geliş sırasına göre, ilk tur eşleştirmesinin sonuna eklenerek yarışmaya dahil edilecektir.

3.2.4. Birinci tur başladıktan sonra gelen yarışmacılar bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenerek eşleştirmeye devam edilecektir. İkinci tur eşleştirmesi duyurulduktan sonra turnuvaya yeni yarışmacı alınmaz.

3.2.5. İki tur mazeretsiz olarak turnuvaya katılmayan yarışmacı turnuvadan çıkarılır.

3.2.6. Turnuva başlangıç sıralaması, yarışmacıların soyadlarının alfabetik sıralanması ile elde edilir.

3.2.7. Tüm eşleştirme ve sonuçlar, yarışma alanında yer alacak olan panolarda duyurulacaktır.

3.3 İTİRAZ: Toroslar İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Akıl ve Zeka Oyunları Turnuvasında itiraz kurulu oluşturulmayacak olup başhakemin kararı nihaidir.

3.4.EŞİTLİK BOZMALAR:

3.4.1. İsviçre sistemi turnuvada derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Türkiye Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında sırasıyla Bucholz-1 (alttan), Sonneborn-Berger, Bucholz Bucholzu, Aralarındaki Maç, Galibiyet Sayısı ve Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

3.4.2. Berger sistemi turnuvada derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Aralarındaki Maç, Sonneborn-Berger, Galibiyet Sayısı, Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

4- BİLDİRİM

4.1. Yönergenin Toroslar İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından okulları duyurulması ve <http://toroslar.meb.gov.tr/> adresinden yayınlanması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.

4.2. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasında, **geç kalma süresi beş (beş) dakikadır.** Bu süreden sonra gelen bir oyuncu, hakem aksi karar vermedikçe oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.

4.3. Bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı, herhangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, çanta yarışma salonunda kalacaktır. Oyuncu çantası ile birlikte dışarıya çıkmak durumunda kalırsa mutlaka hakeme bildirecektir. Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bir oyuncunun hakemin izni olmaksızın bu türden cihazları içinde bulundurduğu bir çanta taşınması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikâr ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır

4.4. Akıl ve Zekâ Oyunları Turnuvasına katılan tüm yarışmacılar bu yönergeyi ve buna dayalı hükümleri ve bu yönergenin bir parçası olan **Turnuva Oyun Kurallarını okumuş ve kabul etmiş sayılır.**

4.5. Yönergede belirtilen katılım koşullarından başka yollarla yapılacak başvurularda, kaybedilecek haklardan turnuva organizasyonu sorumlu olmayacaktır.

5- ÖDÜLLER

5.1. Her kategoride final sıralaması sonucunda ilk 3' e giren öğrencilere madalya verilecektir. Her kategoride (ilkokul/ortaokul) final sıralamaları sonucu tüm kategori sıralamaları sonucu en yüksek puan elde ederek ilk üçe giren okullara kupa verilecektir. Puanların eşit olması halinde eşitlik bozma toplanacak ve eşitlik bozması yüksek olan dereceye girmiş sayılacaktır. Eşitlik bozular neticesinde de sıralama bozulmazsa kura çekilecektir.

| | DERECE | 1. | 2. | 3. |
|---------|------------|--------|--------|--------|
| İlkokul | Mangala | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Pentago | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Equilibrio | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Q-Bitz | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Küre | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |

| | DERECE | 1. | 2. | 3. |
|----------|---------|--------|--------|--------|
| Ortaokul | Mangala | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Reversi | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Pentago | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Kulami | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |
| | Küre | 5 Puan | 3 Puan | 1 Puan |

5.2. Turnuvayı tamamlayan tüm katılımcılara Sosyal Etkinlik Belgeleri verilecektir..

5.3. Turnuvada her kategoride birinci olan yarışmacı Mersin'de yapılacak olan Türkiye Akıl ve Zeka Oyunları İl Final Yarışmasına katılım hakkı elde edecektir.

6- İLETİŞİM

6.1. Turnuva Başhakemi / Direktörü: Serdar CAN
Turnuva Direktörü: Sebiha AKARCA
Turnuva Direktörü: Sercan ÜNAL

İletişim Tel: 0505 3751169
İletişim Tel: 0505 2583010
İletişim Tel: 0532 6349921

7- GENEL İŞLEYİŞ TAKVİMİ VE TURNUVA PROGRAMI

| GENEL İŞLEYİŞ TAKVİMİ | |
|--|--|
| AÇIKLAMA | TARİH |
| Turnuva Planlaması | Aralık 2023 |
| Turnuvanın okullara duyurulması | Aralık 2023 |
| Okul Turnuvalarının planlanarak yapılması | Ocak- Şubat 2024 |
| Okul birincilerinin İlçe Milli Eğitime bildirilmesi (en son tarih) | 01 Mart 2024 Saat:17.00 |
| İlçe turnuvalarının yapılması | İlkokul (13 Mart 2024 Çarşamba) Ortaokul (14 Mart 2024 Perşembe)) |
| İlçelerin dereceye giren öğrencileri İl Milli Eğitime bildirilmesi (son tarih) | 1 Nisan 2024 |

**İLKOKUL MANGALA, PENTAGO, EQİLİBRİO, QBİTZ, KÜRE
KATEGORİLERİ YARIŞMA PROGRAMI**

| Tarih | Saat | Açıklama |
|---------------------------------------|---|---|
| İlkokul (13 Mart 2024 Çarşamba) | 08:00 – 08:45 | Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması - Bitişi |
| | 08:45 | Teknik Toplantı |
| | 08:50 | 1.Tur Eşlendirmesinin İlanı |
| | 09:00 | 1. Tur |
| | 09:30 | 2. Tur |
| | 10:00 | 3. Tur |
| | 10:30 | 4. Tur |
| | 11:00 | 5. Tur |
| | 11:30 | 6. Tur |
| | 13 Mart 2022 Çarşamba Günü Tur Bitiminde | ÖDÜL TÖRENİ |

**ORTAOKUL MANGALA, REVERSİ, PENTAGO, KULAMİ, KÜRE
KATEGORİLERİ YARIŞMA PROGRAMI**

| Tarih | Saat | Açıklama |
|-------------------------------------|---|---|
| Ortaokul (14 Mart 2024 Perşembe) | 08:00 – 08:45 | Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması - Bitişi |
| | 08:45 | Teknik Toplantı |
| | 08:50 | 1.Tur Eşlendirmesinin İlanı |
| | 09:00 | 1. Tur |
| | 09:30 | 2. Tur |
| | 10:00 | 3. Tur |
| | 10:30 | 4. Tur |
| | 11:00 | 5. Tur |
| | 11:30 | 6. Tur |
| | 14 Mart 2022 Perşembe Günü Tur Bitiminde | ÖDÜL TÖRENİ |